キャラクター名
チェスター・テイラー

プレイヤー名

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | ♂ | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 240 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 5 | | | 12 + 1 | 2 |
| | | 敏捷度 | 9 | | | 16 + 2 | 3 |
| 体 | 15 | 筋力 | 3 | 1 | | 19 | 3 |
| | | 生命力 | 3 | | | 18 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 8 | 2 | | 18 + 1 | 3 |
| | | 精神力 | 8 | 2 | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 4 | | |
| フェアリーテイマー | 4 | | |
| レンジャー | 2 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔力撃 | 1-292p | | p |
| なぎ払い | 1-288p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| パラライズミスト | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 4 | 6 | 7 | 7 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | | 7 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| グレートアックス | 2H | 18 | | 2d+ 6 | 11 | 7 | 33 | | | | | | | | | | |
| ダガー | 1H投 | 3 | | 2d+ 6 | 10 | 7 | 3 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 5 |

| HP |
|---|
| 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 7 |

| MP |
|---|
| 30 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 4 | 7 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | 妖精の宝石ケース (4つ入り) | 土、水、炎、風 |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 知力の指輪 | |
| 腰 | アルケミーキット | |
| 足 | | |
| その他 | 器用の指輪 | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 敏捷の腕輪 | |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

生まれ/自然の中で　冒険者の両親とその仲間たちと森の奥深くで暮らす
幼少期/魔法戦士の子　魔法戦士の両親やその仲間たちに鍛えられる
幼少期ハプニング/　特に何もなくすくすく成長
少年期/森の中で師に出会う　不思議な人に妖精と仲良くなる術や妖精魔法を教えてもらう
少年期ハプニング/　ある事件の原因。何かは知らないが、自分の中に他に誰かいる感覚を確信し、それを秘密にしている
青年期/　魔力を練る　自分の中の力を制御できるようになる
青年期ハプニング/　何者かに命を狙われる。そのことを一人知ってしまう
冒険に出た理由/　自由のために
「暴力」を肯定し、「栄光」を否定する
矜持/命令されたくない
テオドルに安心を感じている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
チェスター・テイラー

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| アウェイクンP | ○□□○□□ |
| ヒーリングP | ○□□○□□ |
| 宝石（闇） | ○□□○□□ |
| 宝石（光） | ○□□○□□ |
| 非常食x7 | ○□□○□□ |
| マテリアルカード（緑）x2 | ○□□○□□ |
| 魔香草x2 | ○□□○□□ |
| 救命草x2 | ○□□○□□ |
| 薬道具セット | ○□□○□□ |
| 魔海草 | ○□□○□□ |
| 月光の魔符 | ○□□○□□ |
| アンチマジックポーション | ○□□○□□ |
| 器用の腕輪 | ○□□○□□ |
| 魔晶石（5点）召喚用 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 90 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 109 /合計 109