キャラクター名
チェスター・テイラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12 + 1	2
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	15	筋力	3	1		19	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	8	2		18 + 1	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 6	11	7	33										
ダガー	1H投	3		2d+ 6	10	7	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳	妖精の宝石ケース (4つ入り)	土、水、炎、風
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

生まれ/自然の中で　冒険者の両親とその仲間たちと森の奥深くで暮らす
幼少期/魔法戦士の子　魔法戦士の両親やその仲間たちに鍛えられる
幼少期ハプニング/　特に何もなくすくすく成長
少年期/森の中で師に出会う　不思議な人に妖精と仲良くなる術や妖精魔法を教えてもらう
少年期ハプニング/　ある事件の原因。何かは知らないが、自分の中に他に誰かいる感覚を確信し、それを秘密にしている
青年期/　魔力を練る　自分の中の力を制御できるようになる
青年期ハプニング/　何者かに命を狙われる。そのことを一人知ってしまう
冒険に出た理由/　自由のために
「暴力」を肯定し、「栄光」を否定する
矜持/命令されたくない
テオドルに安心を感じている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
チェスター・テイラー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□
ヒーリングP	○□□○□□
宝石（闇）	○□□○□□
宝石（光）	○□□○□□
非常食x7	○□□○□□
マテリアルカード（緑）x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
薬道具セット	○□□○□□
魔海草	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
魔晶石（5点）召喚用	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 109 /合計 109