

キャラクター名 リベラ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	人族に弱みを握られている		
経験点	5030		人族の生き方に感銘を受けた 蛮族に忘れられない傷をつけられた		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		19	3	ファイター	7		
体	11	敏捷度	4	2		20	3	スカウト	8		
		筋力	6	2		19	3	セージ	4		
心	5	生命力	7	3		21	3	エンハンサー	5		
		知力	17			22	3				
		精神力	4	4		13	2				

戦闘特技		タフネス	2122p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		ファストアクション	2123p		p
		防具習熟/盾	222p		p
		防具習熟/金属鎧	222p		p
		かぼう	224p		p
		頑強	218p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ラビットイヤー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 153 /合計 153	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	風車の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	10	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	10	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
接合潤滑剤	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x6	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6450 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	11	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 10	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡 見識・探索判定に+1
首	渦巻き鉢のお守り 近接攻撃にダメージを返す
背中	ハーファント(ワドワキ)
右手	月光の指輪 精神抵抗力判定+2
腰	
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手	キングロバーの指輪 解除判定+1

その他メモ	自動失敗チェック
物乞い:3 工夫:2 肉体労働者:2	○□□□⑤
●経歴	○□□□⑩
・生まれは斥候。両親も斥候だったが、任務中に共に死亡。まだ幼少時だったのでわけもわからないまま、他ドレイクの奴隷にされる。	○□□□⑮
その際に、逆らわないようにと剣を折られる。	○□□□⑳
・幼少~2年前まで奴隷暮らし。ドレイク種なので人族の奴隷から八つ当たりとして暴力を振るわれることもしばしば。他の蛮族からも暴力等の酷い扱いをうけてきた。同時に人族の奴隷から、同じ奴隷仲間として助けられることもあった。助けてもらったことに感謝し、助け合うことができる人族はすごい、と感銘を受けた。	○□□□㉑
・2年前、主人ドレイクのところに人族が攻め入ってきた。理由は不明。その時に逃げるのができたのでそのまま逃亡。	○□□□㉒
それから1年半ぐらいいは一番近かった名も知らない人の街で乞食として暮らしていた。(日雇いの肉体労働もした)	○□□□㉓
・半年ぐらいい前にどうにか溜められたお金で冒険者になり、最近まで猫探しとかの小さな依頼と労働で食いつないでいた	○□□□㉔
	○□□□㉕