

キャラクター名

プレイヤー名

サミダレ

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	10

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	死去	カイシャク！
		ふとん	老衰…？

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(巾着袋(バスケット))	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ラインハルト	信頼	3 ①②③④⑤		
ジュリエッタ		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ 1 つの効果を打ち消す。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバ 1 つをラピッドで使用してよい
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃 3
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃 2+切断、判定出目+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2+連撃 1
胴		巾着袋(たからものバスケット)		オート			
胴		たからもの(花)		オート			