キャラクター名
アージェ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	量産型			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	24	7	9	8	27	7
ボーナス	10	8	2	3	2	9	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正							
能力値	11	9	3	4	2	12	3

HP	159
MP	169
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ケセドの杖S1	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	センチネルガード				-1	6	3		0
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	3	0	12	5	16
スキル	サバイブ・アンブレカルボディ・レジストエレメンタル・マシンアーマー					32	30		
その他									
総計(右)			9	8	2	38	45	5	16 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9			9	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
異次元バック	
ハイMPポーション×20	
毒消し	
祝福の花	
聖紋のマント	
真紅の杯	
マジカルキー	
グライダー	

現在重量： 37		
最大重量： 74	所持金： 119587	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
キュア	★	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が受けているすべてのバットステータスを回復する。クリティカル：コスト0								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行う対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受ける、ダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０に変更する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。これによりイニシアチブプロセスにヒールが使用可能になる。								
グローリー	★	2	効果裁量	-	自身	自動成功		
効果： 《ブレッシング》と同時に使用する。そのブレッシングの射程を「射程：至近」を「射程：20m」に変更する								
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【ＨＰ】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
ブレッシング	★	6	メジャーアクション	至近	単体	魔術判定		
効果： 対象が行う判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ディフィブリエイター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1Dする。								
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 大将が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際ダイス数は変更されない。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《プロテクション》の効果に+[5+SL×3]する								
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果 :対象にダメージ増加を行う。対象が行うダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはあなたを対象にできない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が攻撃の命中判定でクリティカルしたときに使用する。対象にダメージ増加を行う。対象が行うダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[SL×10]する。このスキルはあなたを対象にできない。								
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :《ビジテイション》5で習得可能。あなたの使用する《ビジテイション》の効果に+[ＳＬ×2]する。またその《ビジテイション》は攻撃対象の「分類」にかかわらず有効。								

キャラクター名
アージェ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
アージェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイト1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ハンズオブライトⅡ	1		セットアップ		自身	自動成功	アコライト	
効果：CL4以上《ハンズオブライトⅠ》で習得可能。《ヒール》を同時に使用する。フェイト1点消費。この効果により、《ヒール》がセットアップに使用可能をなる								
ハンズオブライトⅢ	1		効果参照		自身	自動成功	アコライト	
効果：CL7以上《ハンズオブライトⅡ》で習得可能。《ヒール》と同時に使用する。フェイト1点消費。その《ヒール》の「対象：単体」を「対象：範囲《選択》」に変更する								
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術判定	シーン1回	
効果：落下によるDR直前に使用する。落下によるダメージを0に変更する								
効果：								
効果：								
効果：