

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	前科者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	10	9	8	9	8	9
ボーナス	4	3	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	3	3	3

HP	39
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	3	9	3	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者キット	
MPポーション×2	
HPポーション×3	

現在重量: 0  
 最大重量: 14  
 所持金: 600  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スピリットオブサムライ	1		アイテム					
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。							
アームズマスタリー: 刀	1		パッシヴ					
効果:	「種別: 刀」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
アスレチック	1							
効果:	登攀跳躍の時の筋力判定を+1D							
スラッシュブロー	1							
効果:	ダメージロールの直前に武器攻撃のダメージロールに+2D6 1シーンに一回							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄