

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	940				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	2		12	2
体	9	敏捷度	6	2		15	2
		筋力	10			19 + 1	3
心	7	生命力	10	1		20	3
		知力	10	4		21	3
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	5		
セージ	3		

戦闘特技		名前	消費	効果
		かばう	1-285p	p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持	41 / 合計 41

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ファーストクラスプレート		20	-1	10
盾 タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	4	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	6	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2350 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	15	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	スカウター
首	
背中	聖印
右手	剛力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔