キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ハヌマーン	ワークス	ドライバー	カヴァー	整備士
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	神話的事象

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	4		芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
赤穴謳	P 慈愛	N 悔悟		
琳々	P 好奇心	N 変		
藍々	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：	2	2						
効果：								
赤き剣	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 武器を作成、[Lv*2]以下の任意HPを消費、種別/技能:白兵、命中/ガード値:0、攻撃力+[消費したHP]+2、射程:至近								
渇きの主	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決		
効果： 回復エフェクト、装甲値無視、命中時HPを[Lv+4]点回復、素手攻撃に限る（ゆみさんルールで赤き剣の武器も可）								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果： 全力移動の後白兵攻撃、攻撃成否に関わらず移動する、離脱は不可								
鮮血の一撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃ダイス[Lv+1]、メインプロセス終了時HP-2								
リミットリリース	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↓	
効果： 判定のクリ値を-1(下限値5)、1シナリオ1回								
瀉血	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	-		
効果：								
空の楽器	1		ﾒｼﾞｬｰ	視界	効果参照	-		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

SAN：38→29
神話：10
追加神話技能
　―不定形の軟泥+2%

-チャパレ----------

1d100<={SAN} 正気度喪失
:SAN-
1d10 登場判定
:侵蝕率+
:HP-
:HP=0
:HP+
2d10 応急手当キット
「」のロイスを●P:/N:で取得
「」のロイスをタイタス化して昇華復活！
c({肉体}+10)　昇華復活
2d10 衝動侵蝕
{侵蝕率}-{ロイス}d10 バックトラック等倍