キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	キュマイラ	年齢		性別	
オプショナル	エグザイル				
覚醒		衝動	自傷	初期侵食率	16 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	357
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神を見る者		0		＋12		セットアップ/行動値+12、攻撃力+12、【肉体】使用ダイスを+6個/完全獣化、ワイルドグロース、進化の末脚、進化の大爪
Fear		0	36	+6D+60		マイナー/防具作成、素手データ変更、戦闘移動、HP+50、攻撃力+6D+60、装甲値+10、ドッジ不可/オリジン：アニマル、赤き鎧、究極獣化、滅びのかぎ爪、ハンティングスタイル、形状変化：剛、巨神獣化
Yirah	白兵	25r+1		+6D+135		メジャー、ケセド支援あり/装甲無視範囲攻撃、HP24点回復/渇きの主、血族、鮮血の一撃、血の宴、殺戮領域、ブラッドバーン、獣の力、銘なき刃
Yirah	白兵	15r+1		+6D+121		メジャー、ケセド支援なし/装甲無視範囲攻撃、HP24点回復/渇きの主、血族、鮮血の一撃、血の宴、殺戮領域、ブラッドバーン、獣の力、銘なき刃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
憎しみの楔	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】の能力値を使用した判定ダイスを＋[LV＋2]個する								
ワイルドグロース	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《完全獣化》をセットアップで可能、他のセットアップ								
進化の末脚	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 【行動値】＋[LV×3]／《完全獣化》の時のみ使用可能								
進化の大爪	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃攻撃力＋[LV×3]／《完全獣化》の時のみ使用可能								
オリジン：アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 素手の攻撃力＋[LV×2]								
赤き鎧	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： [LV×3]以下のHP消費、防具作成／ドッジ０、行[動０、装甲値[消費したHP×2]								
究極獣化	4	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果： 攻撃ダメージ＋(LV)D、装甲値＋10								
滅びのかぎ爪	9	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手データ変更／白兵、攻撃力＋[LV＋7]、ガード値4、射程至近								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動								
形状変化：剛	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーンの間攻撃力＋[LV×2]								
巨神獣化	4	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： HP＋50、攻撃力＋[LV×5]、ドッジ不可								
コンセントレイト：キュマイラ	2							
効果：								
渇きの主	4	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果： 装甲値無視ダメージ、HP[LV×4]点回復								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Severity	白兵	25r+1		+6D+125		メジャー、ケセド支援あり／装甲無視単体攻撃、HP24点回復／渇きの主、血族、鮮血の一撃、ブラッドバーン、獣の力、銘なき刃
Severity	白兵	15r+1		+6D+111		メジャー、ケセド支援なし／装甲無視単体攻撃、HP24点回復／渇きの主、血族、鮮血の一撃、ブラッドバーン、獣の力、銘なき刃

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
血族	9	1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	攻撃力＋LV							
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	白兵攻撃ダイス＋[LV＋1]個							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更／1シナリオLV回							
殺戮領域	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果：	攻撃力＋10／1シナリオLV回							
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	攻撃力＋[LV×4]							
獣の力	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]							
銘なき刃	9	1	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力＋[LV＋1]／素手攻撃のみ							
不死者の血	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	ブラム＝ストーカーのエフェクト効果でHPが失われない							
巨人の生命	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HPを＋[LV×5]							
生命増強	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP＋[LV×30]							
黒き歓び	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	Eロイス。ダメージを受けるごとに効果を発揮する。シーン中、あらゆる判定の達成値に+2／効果重複							
死は甘きもの	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	Eロイス。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								