

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	6	12	9	12	9	9
ボーナス	1	2	4	3	4	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	1	3	4	5	5	4	4

HP	30
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	4	0	4	9	6
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	4	0	4	9	6
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 5  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定の直後/メイキング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:対象が行うリアクション判定の直後に使用する。その判定の達成値を-3する。また、キャラクター作成時に〈飛行能力〉を取得する。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
フェイバード	1							
効果:								
エフィシエント	1							
効果:								
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果:タイミング:メイキングが含まれていない種族スキルから1つ選び、選んだ種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また、〔幸運基本値〕に-3する。このスキルで取得した種族スキルを後から取得することもできない。								
マジックジャッジメント	1	-	戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果:〈ラーニング〉で取得。対象の【行動値】に+2する。このスキルは自身を対象に選択できない。また、対象はこのスキルの効果を拒否できる。この効果はシーン終了まで持続する。								
ヒール	1							
効果:								
アフェクション	1							
効果:								
インボーク	1							
効果:								
	1							
効果:								
フェイス:ダクデモア	1		パッシブ		自身			
効果:【行動値】に+2する。ただし、他の〈フェイス:OO〉は取得できなくなる。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品