

キャラクター名 イェルク・ファーヴン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	死を恐れていない		
経験点	6540		高レベルの魔法をかけられたことがある 特定な異種族を好んでいる(人間以外)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	10		29	4	ファイター	15		
敏捷度	6	9		24	4	マジテック	11		
筋力	8	24		40	6	レンジャー	9		
生命力	8	13		29	4	エンハンサー	2		
知力	10	25		43 + 2	7	アルケミスト	7		
精神力	2	20		30	5	ライダー	13		

戦闘特技	値	説明	値	説明
タフネス	2122 p	かばう	IB36 p	
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p	
バトルマスター	3143 p		p	
治癒適性	2122 p		p	
不屈	2123 p		p	
ポーションマスター	2123 p		p	
魔力撃	IB39 p		p	
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p	
頑強	IB29 p		p	
武器習熟A/ソード	IB31 p		p	
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	特殊能力完全開放
メディテーション	パラライズミスト
攻撃阻害	パークメール
高所攻撃	クリティカルレイ
騎獣強化	インスタントウェポン
HP強化	イニシアチブブースト
HP超強化	マナダウン
超高所攻撃	ヒールスプレー
特殊能力解放	
獅子奮迅	
チャージ	
バランス	
極高所攻撃	
縦横無尽	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	19	19	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		27	-2	13
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 3
回避技能	ファイター	合計値	18	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 18	10	21	20										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 19	10	22	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 19	10	22	27										
サーペントインガン	1H	1		2d+ 0	11	18											
射程10m、装填3																	
"機奔剣"レイルブレイド	1H	15	1	2d+ 21	10	23	20										
"機殻剣"カウルブレイド	1H両	25	1	2d+ 21	10	23	30										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 18	18	104

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 20/×	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 20	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	18			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア (大)	OP:フラッシュライト、OP:グレネード、OP:エフェクトウェイクウェポン
耳 フローティングスフィア (大)	
顔 フローティングスフィア (大)	
首 フローティングスフィア (大)	OP:アンチミサイルフィールド、OP:ターゲットサイト、OP:オートガード
背中 マギスフィア (大)	
右手 フローティングスフィア (大)	
腰 ブラックベルト	
足 パレットスリンガー	
その他マギスフィア (大)	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

