キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル	ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2		1			3
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	35
行動値	2
(非装備時)	2
戦闘移動	7
全力移動	14

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	7r	8	16		命中判定直前に使用すると、ダメージに+【肉体】。効果を使用するたびに侵蝕値+2／【行動値】-5
		0				
低燃費		0				<コンセントレイト>+<アタックプログラム>+<伸縮腕>
①+②+④	白兵	6r+6	8	16		侵蝕値+6／C値7／ダイス-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
FH幹部	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv（下限値7）								
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 【行動値】+[Lv×4]								
アタックプログラム	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 命中判定の達成値+[Lv×2]								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果： ガード不可／装甲無視／1シナリオにLv回まで								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 判定のダイス-[3-Lv]個／白兵攻撃の射程を視界に変更。								
ヴァジュラ	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果： 前提条件:《加速装置》／攻撃力+[Lv×3]／バッドステータスの暴走を受ける。解除すると効果も終了。								
タッピング＆オンエア	1	1	メジャー	視界		自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								