キャラクター名

黒のビショップ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		空間抉り		アクション	2	0〜2	対象はパーツを1つ選んで損傷する
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援（ゾンビ×1D10）
頭		死者の王		オート	なし		舞台上のすべてのレギオンは最大行動値が+1、攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵1＋切断＋連撃1
腕		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」無効化してもよい。攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージ2倍
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目＋1
腕		リフレックス		オート			1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を＋１してよい。
腕		痩せた腕		オート			
				オート			
胴		過剰活性化		オート	なしし	自身	攻撃判定・切断判定＋1、ターン終了時パーツ1つ破損
胴		やせぎす		オート	なし	自身	1判定につき1回「妨害」を無効化しても良い
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１