

キャラクター名
ティンク・パルメリア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	スプライト			境遇	師匠
出自 (効果)	イタズラ			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	9	9	10	7
ボーナス	2	4	4	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	4	4	2

HP	36
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	手投げバッグ								
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	4	9	8
スキル				28					
その他									
総計(右)			6	31					
総計(左)			6	28	6	5	4	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ナイフ×22	
ポーションホルダー	
↳MPポーション×2	
↳HPポーション×2	
↳毒消し	

現在重量： 22

最大重量： 22

所持金： 30

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セットアップ/メイン/サブ	20m	単体	自動成功		
効果：対象が行なう武器攻撃のダメージを光属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。また、キャラクター作成時に〈飛行能力〉を取得する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	2		パッシブ					
効果：								
レイジ	2		マイナー					
効果：								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ					
効果：								
ウェポンマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果：								
アウトストリップ	1		ムーブ					
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 22	
最大重量： 22	
所持金： 30	
預金・借金：	