

キャラクター名  
明日 一番

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢		16
オプション					
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	喪失	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+5	1	Lv+8		<破壊の爪>使用后。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
Aランク: アタッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父親	P 好奇心	N 恐怖		
救助者	P 好奇心	N 疎外感		
学生王者	P	N		
腐れ縁 (玉野椿)	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント: キュマイラ	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: P169) CT値を-LV値(下限ち)								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	単体	-	-	
効果: シーン【肉体】のダメージ+[Lv+2]								
獣の力	2	1	Xジャー	至近	自身	<白兵>	-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動する。シーンLV回								
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体			
効果: リアクションを放棄して対象に白兵攻撃を行なう。その白兵攻撃のクリティカル値-LV。								
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	-		
効果: 1シナリオLV回。このエフェクトを使用することで《完全獣化》を使用できる。								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身		80%	
効果: そのラウンドの間あなたの行動値は0となる。攻撃力を+ [LV×5] する。								
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	<白兵>	80%	
効果: 攻撃のダメージが+[LV+2]Dする。ただし、このメインプロセスが終了した直後、《完全獣化》を解除する。								
獣の直感	★		Xジャーアクション	至近	自身			
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				