キャラクター名
アルジェント=ギブソン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	権力者の血統	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1			4
感覚	2	0	1			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	1			3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
徒手空拳	白兵	4r+2		lv*2		さらなる波
神槍	白兵	6r+2		lv*2		@8　電光石火+さらなる波
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
シルヴァード=ギブソン	P 幸福感	N　憐憫		
ブラン姉	P　好意	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：クリティカル値を-LV(下限値7)								
さらなる波	5	2	メジャー			シンドローム		
効果：攻撃力+「lv*2」								
電光石火	1	3	メジャー/リア			肉体/感覚		
効果：判定のダイスを+「Lv+1」 HPを1d消費								
振動球	1	3	メジャー	視界		RC		
効果：攻撃+lv　装甲値貫通の射撃攻撃								
スピードフォース	2	4	イニシアチ	至近				
効果：1S/lv　イニシアチブプロセスでメインプロセス実行可能								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エンハンスドクイックムーブ
タイミング：メジャーアクション
最大レベル:3
使用技能:近接・回避　浸食値:5
制限:70
アドレナリンを通常を大きく逸脱した量分泌することで、感覚を瞬間的に異常に強める。
それによって銃弾すら見切る動体視力や人の枠を外れた身体能力を発揮する技。
命中判定で使用した場合、ダイスを「+ランク個」します。回避判定で使用した場合、判定のC値を「-ランク（下限7）」します。

バレットカーブ
タイミング：メジャーアクション
最大レベル:3
使用技能：射撃　浸食値:3
制限:銃装備時
腕を大きく振りながら銃撃することで銃弾の軌道を曲げ、まるで野球の変化球のように変幻自在の軌道を実現させる。
その恐ろしさは、遮蔽物に隠れていても背後から銃弾が襲ってくるといえば十分に伝わるだろう。
命中ダイスを「+ランク」個し、装備している防具以外のガード値を貫通します。また、この技能を使って放たれた銃撃は前方に障害物が存在する場合でも対象に命中します。