□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □														スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限	メモ			
アルジェント=ギブソン														ワーディング ★ - オート 視界 シーン 自動 -				
														効果: 非オーヴァードのエキストラ化				
シンドロー	1.	ハヌマーン				フークス	ス	不良高校生		Jヴァ	_			リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 ↓100				
		/\	スマー	-ン			+							効果: コスト分のHPで復活				
オプショナル					年齢		17		性別		男性	E	コンセントレイト 2 2 メジャー シンドローム					
覚醒		命令			衝動		破壊		初期	初期侵食率		31	9	効果: クリティカル値を-LV(下限値7)				
		権力者の血統・				=¬		ᄷᆂᄮ		と紹うに		+ 1		さらなる波 5 2 メジャー シンドローム				
出自		惟刀者	TU)Щñ	血統 経験			āC′1	憶喪失	j	邂逅		友人		効果: 攻撃力+「lv*2」				
	其2	大値	ワーク	ス ボ-	-ナス	成長	.	他修正	能力值	直	HP		30	電光石火 1 3 メジャー/リア 肉体/感覚				
肉体		2	1		1	1302	`	IOI9IL	4		···· 行動値	_	8	効果: 判定のダイスを+「Lv+1」 HPを1d消費				
感覚		2	0		1				3		(非装備時	_	8	振動球 1 3 メジャー 視界 RC				
精神		2	0		0				2		戦闘移動	_	13	効果: 攻撃+lv 装甲値貫通の射撃攻撃				
社会		2	0		1				3		全力移動	_	26	スピードフォース 2 4 イニシアチ 至近				
					<u> </u>								効果: 1S/Iv イニシアチブプロセスでメインプロセス実行可能	T				
	9体		感					精神				社会 能 SL 修正		*				
技能		修正	技		SL	修正			SL 修正		技能	SL	修正	効果:				
白兵	2		射		4			? C ≠±	4	_	交渉			%LCD .				
回避	4		+	覚	1	-			1		調達	1		効果:				
運転:	2		芸術:				1識:				:裏社会	1		n- G3 ,				
運転:		芸術:				1識:			情報				効果:	T				
運転: 運転: 運転:		芸術:					知識:			情報				効果:				
運転:			芸術:				知識:			情報				双未 ·				
建戦・			云1小.			^^	山部以・			旧報	•			効果:				
武器·					命中値 G値 攻撃力									MX ·				
徒手				4r+2			lv*2		さらな					効果:				
神	槍	白兵		6r+2			2 @		@8 電	98 電光石火+さらなる波			波	MAX.				
				0			_							効果:				
														PADA :				
防具			価格	装甲	回過	全 行動	h			メモ				効果:				
1,550					1		+							エンハンスドクイックムーブ				
							\top							タイミング:メジャーアクション				
			4				1		0	合	計回避	:	0	最大レベル:3 使用技能:近接・回避 浸食値:5				
	附 持品													制限:70 アドレナリンを通常を大きく逸脱した量分泌することで、感覚を瞬間的に異常に強める。				
									ロイス 成体(-, -, -) 原体(-, -, -) タイ) 10 11 12 13 13 14 14 14 14 14 14									
							2711	対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 消費 ルヴァード=ギブソンP 幸福感 N 憐憫					タス	命中判定で使用した場合、ダイスを「+ランク個」します。回避判定で使用した場合、判定のC値を「-ランク(下限7)	します。			
							עול	プラン姉 P 好意 N 敵愾心 P N						 バレットカーブ タイミング:メジャーアクション				
								P N						最大レベル:3 使用技能:射撃 浸食値:3				
								P N P N						制限:銃装備時 腕を大きく振りながら銃撃することで銃弾の軌道を曲げ、まるで野球の変化球のように変幻自在の軌道を実現させる。 その恐ろしさは、遮蔽物に隠れていても背後から銃弾が襲ってくるといえば十分に伝わるだろう。 命中ダイスを「+ランク」個し、装備している防具以外のガード値を貫通します。また、この技能を使って放たれた銃撃は前方に障害物が存在する場合でも対象に 命中します。				
							\vdash											
							느											
							最大財産P: 6 残り財産P:)財産P:							