

キャラクター名
クウェイル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
血の宴	
官能	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
かわいい服	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グリー	独占	3 ①②③④⑤	
カタリナ	独占	3 ①②③④⑤	
	執着	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に凶器点を加える。ダメージ+2
メインクラス		災禍		ジャッジ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		無限解体		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。次カウントまで、所有するマニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きれいなリボン		オート	なし	なし	たからもの
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		戦闘本能(よぶんなあたま)		オート	0	自身	最大行動値+2
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防壁1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒。
胴		追い討ち(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において判定出目+1してもよい。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		心臓		オート	なし	自身	対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1