キャラクター名: レップス・ブランキィ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	6	経歴	ガキ大将だった		
経験点	0		無理やり巻き込まれた		
			奇妙な予言を受けたことが有る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10	1
		敏捷度	2			7	1
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	5	3		15	2
心	10	知力	17	2		29 + 1	5
		精神力	5	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
セージ	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 2	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			

装備品		説明
頭	帽子	革製のとんがり帽子
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	人用のハーフマント、おっきい
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足	おしゃれ靴	おしゃれは足から
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため
片田舎の小さな村では子供の頃はみんな背が小さく、気性が荒いものがガキ大将になる傾向にあった、タビットである彼もまた例外では無かった、いくらタビットといえど子供では大して背の差もない、力は負けるかもしれないが、危機感知能力で回避してきた。
しかしそんな日々も子供たちの成長と共に変わっていく、タビットの成人が近づくにつれて気性も落ち着いてきたのである。
タビットの成人は10年、タビットゆえの知識欲が気性難を越えるのはそう遅くはなかった。
友人達と遊ぶよりも親の蔵書を読むことに夢中になるのもまぁタビットらしいと言えるかもしれないが、遊ばなくなった友人たちは彼を心配し村に来た怪しげな予言者の所へと一緒に見てもらおうと、本の虫を太陽の元に連れ出した。
そこで人生を変える奇妙な予言を受けたのである、その予言の詳細は彼は黙して語ろうとしないが、彼が奈落の最前線にいるのは奈落を消し去る為という事だけは確かである。

性格はすこしぶっきらぼうな口調の学者肌、趣味は色んな種族の語学本を読むこと、一発ギャグをする事、嫌いなものはソレイユ語(筋肉が毛

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レップス・ブランキィ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

緑のマテリアルカード(A)x10		
知性の指輪x2		
冒険者セット		
着替えセット		
保存食お徳セットx2		
下着x5		
ヒーリングポーションx2		
魔晶石(5点)x5		
羊皮紙x2		
羽ペンとインク		
白紙の本		
ランタン		
テント(四人用)		
ランタン用油x2		

所持金 335 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
マナスタッフ専用化	100

名誉点 所持 50 /合計 150