キャラクター名
上江洲　魁真（うえず　かいま）お試し

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ サラマンダー	ワークス	奇術師	カヴァー	奇術師
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術 :マジック	3		知識 :他言語	2		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	4r		Lv+2		Lv1：攻撃力+3
フレイムリング	射撃	4r-2		Lv+6		光の銃と迷い中

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
光の銃	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： ＜射撃＞武器を作成								
天からの眼	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた判定ダイスを+Lv個する。								
灼熱の砦	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果： エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]。自身がこのラウンド中に移動していると使用不可。								
CR:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のC値を-Lv（下限7）								
ショウタイム	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果： このラウンドに対象が自身を含まない行動時：対象の判定のダイスを-[Lv+1]個								
バーニングハート	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： HPﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた直後：自身が暴走し、シーン中自身の攻撃力を+[Lv×2]する								
スポットライト	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	効果参照	自動	-	
効果： 任意の位置に光源を配置。色、角度、演出は思いのまま。音は鳴らず光のみ。								
炎の理	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果： 炎を作り出すエフェクト。ダメージは与えられない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

射撃で作ってみる

光の銃+灼熱の砦で動かない形
フレイムリング+小さな塵とかシャインブレードとか

ショウタイムは完全にコンバートのコンセプト
コンセプトに準拠するならフレイムリングだけど
移動エフェクトが必要になるかどうか相談したい