キャラクター名	プレイヤー名
トキ	

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	23
出自	研究職員	**運命**	探究心
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	11	4	6	21	56 %

HP	36
MP	58
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		23	0	6	31	0	8	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	6 %	31 %	4	8 %	7	2
総計(2)		23 %	0	6 %	31 %	0	8 %	7	2
総計(両)		23 %	0	6 %	31 %	4	8 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
カサブランカ			
所持金：	150	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つアーツを獲得できるが、その際同じアーツのlvを2つ以上上昇させることはできない。アーツ枠を消費しない。							
アシュアランス	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
レストレーション	1/1	5	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
テンプテーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【運】に+[3xAL]							
アップリフト	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] アップリフトの効果は重複する。							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							