

キャラクター名
清水 朝仁

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	格闘家	カヴァー	中学生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	14	性別	男
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	大成功	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	2	1	0	3		6	行動値	6
感覚	2	0	0		-1	1	(非装備時)	6
精神	2	0	0		2	4	戦闘移動	11
社会	2	0	0		-1	1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
対抗種	P	N		
庄内たつき	P 友情	N 不安		
海入町の人々	P 執着	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
超次元存在	2	4	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	判定+{Lv*2}d							
喰らい啜るもの	5	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージ0-1時使用。ダメージ+(LV*3)							
虚無の触腕	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手<白兵>攻撃力+{Lv+5} 射程10m							
蠢く触脚	2	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	素手<白兵>判定+Lvd 攻撃力+Lv							
コネ：アザトース	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
獅子奮迅	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果:	範囲(選択) Lv回/シナリオ							
不可解なる安堵	1	-	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	人を落ち着かせることができる。							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	身軽である。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

しみず あさひと
運動が好きな中学生。勉強もそこそこできる。
優等生といっても過言ではないが、基本的に騒がしいため、秀才とは程遠い。
基本的には、空手・柔道などの武道に強いが、なにぶん田舎町で人も少ないため、他競技の助っ人に入ることも多い。

たつきとは幼馴染。

家族は自分に興味が無い。弟が生まれてからそれは顕著である。弟の陽仁(はるひと)が生まれてから。いや、それより前から。父母と自分は似ていない。色素の薄い髪と瞳は、家族の中に受け入れられるものではなかった。認めて欲しいと思い、運動も、勉強も人よりできるようにしてきた。とうとう、父母が自分をみることはなかったけれど。

町長のねーちゃんに、嫁子に選んでもらった。頑張りが報われたのか、ただの偶然なのかわからないが、きつと荣誉あることだと信じている。最後に、すこしくらい、俺のことも見てくれよな。
能力ルーツ：クトゥルフ(アザトース)

チャパレ
虚無の触腕 //マイナー・攻撃力+(Lv+5)・射程10mへ変更。<腕の触手化>優+3
喰らい啜るもの //ダメージ0-1時使用。ダメージ+Lv*3 優+5
獅子奮迅 //Xジャー・範囲(選択)・Lv回/シナリオ・優+4