キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	161
冒険者Lv	9	経歴	人族を庇護対象と考えている		
経験点	1000		一族を滅ぼされた		
			蛮族の将来を悲観している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	1		16 + 2	3
		敏捷度	3	3		18	3
体	14	筋力	9	5		28 + 2	5
		生命力	8	2		24	4
心	4	知力	15			19	3
		精神力	4	3		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	7		
ウォーリーダー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	1H両	18		2d+ 12	11	17	33										
戦旗槍(パイク) 選択系統《攻撃》	1H両	25	-2	2d+ 10	10	14	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
ファミリア・蛇	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	10			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣：烈火	
鉄壁の防陣：堅体	
強靭なる丈陣：静定	
怒涛の攻陣：轟炎	
怒涛の攻陣：爆焔	
鉄壁の防陣：甲盾	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100

名誉点 所持 150 /合計 250

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	軍事徽章	
背中	ウェポンホルダー	1つだけ武器を背負える
右手	筋力の腕輪	
腰		
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

元々蛮族の間でも有名な名家の息子。
しかし、とある任務にて、人族を思わず助けてしまった事で没落した。
その時、一族全員魔剣を叩きおられ、辛うじて彼のみ生き残った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟