キャラクター名

黒のルーク

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		引き裂く車輪		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定の出目＋1
ポジション		ただよう		アクション	3	自身	移動１
ポジション		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
ポジション		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
ポジション		キャッスリング		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
ポジション		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値−1（全体攻撃は自身に対してのみ−1）
ポジション		強制暴走		オート			2
ポジション		もがく体		オート			
ポジション		もがく体		オート			
ポジション		もがく体		オート			
ポジション		哀れな肢体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る
		狂戦士		オート		自身	攻撃判定を振りなおす、コストとして基本パーツ１損傷。