キャラクター名

黒のキング

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		超知覚反応		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用可にする
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2、1ターンに何度でも使用可（ただし1判定1回）
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身には使用不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		覚醒領域		オート			2
頭		脳幹刺激端末		オート			1
				オート			
腕		強制再起動		アクション			戦闘開始時にゴーストが憑いていれば、自陣営以外全ての[ラーバ]を混沌とし、それらの[ラーバ]の属性および被属性を変える。選んだ[ラーバ]を自分から遠ざけ、新たに[属性ラーバ]を「暗闇」として、おおむね[円]の範囲を覆うエリアに配置
腕		妄想の華		オート	2	1～2	対象ドールの任意の未練1つを「信頼」に変更する（戦闘終了時に戻る）
腕		痩せた肉		オート			
腕		□せた肉		オート			
				オート			
胴		狂気の造形		オート	なし		ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を追加する
胴		念動力		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		精神バリア		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		狂える肢体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る
				オート			
脚		力場形成脊髄		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値−1（全体攻撃は自身に対してのみ−1）
脚		痩せた脚		オート			
脚		痩せた脚		オート			