

キャラクター名  
大空 綱吉(おおぞら つなよし)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生一年生
オプション		年齢	15→16	性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	×

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避	9		知覚	3		意志	4		調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ビックバンアクセル	RC	9r+9	-	15(+3)		範囲選択【9DX+2@8】
バーニングアクセル	RC	9r+9	-	30(+8)		範囲選択【9DX+2@8】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【コネ】要人への貸し	
【一般】思い出の一品	
【ユニーク】ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
[ロイス] 親戚のセロリアット・セロ	P	N		
[幼馴染] 宝生 玻璃(ほうじょう はり)	P	懐旧	N	悔悟
[困ってる同級生] 倉木 ことり(くらき)	P	友情	N	恐怖
	P	友情	N	好意
	P	尽力→信頼	N	悔悟→不安
	P	感服	N	脅威
	P	友情	N	悔悟

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	1	マイナー	資金	地震	自動	-	
効果:								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間:<肉体>判定ダイス+[Lv+2]、アイテム《素手》以外装備使用不可							
鷹の翼	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間:マイナー解除まで飛行状態化、マイナー使用で再飛行状態化、飛行状態間ドッジダイス+[Lv]							
魔獣の本能	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	変更『判定<肉体>』							
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲選択	対決	-	
効果:	変更『対象[範囲選択]射程[至近(変更不可)]』、射撃攻撃[Lv*3]							
コンセントレイト:サラマンダー(究極のゼロ)	2	2+1	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[3]、判定クリティカル値-[Lv:下限値7]							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	射撃攻撃[Lv*5]							
炎神の怒り	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]:メインプロセス終了時HP失う[3]							
陽炎	3	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	ドッジ判定ダイス+[Lv+1]							
リフレックス:サラマンダー(究極のゼロ)	2	2+1	リアクション	至近	自身	-	-	
効果:	判定ダイス+[3]、判定クリティカル値-[Lv:下限値7]							
熱感知知覚	1					※RC		
効果:								
効果:								
効果:								

弱気で逃げ腰の臆病者ではあるのだが、争い好まない温厚で優しい性格。しかし弱い者、困っている者を見捨てる事が出来ないお人好しである。ちなみに母方の祖父がイタリア人なため、イタリアンクォーターである。知人からは「ツナ」と呼ばれている。コンプレックスはやや低身長なところ。なお彼自身はオーヴァードに対する知識などは殆ど持ち合わせていない。自分のための戦闘は躊躇いがちだが、大切な誰かを守るためには……？