

キャラクター名
灰崎 睦月(はいさきむつき)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	FHマーセナリーC		カヴァー	傭兵系フリーター		
	ウロボロス			年齢	16		性別	男	
オプション									
覚醒	命令		衝動	恐怖		初期侵食率		46 %	
出自	天涯孤独		経験	敵性組織		邂逅		生存	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2		0			2	行動値	14
感覚	2		0			2	(非装備時)	14
精神	4		3	3		10	戦闘移動	19
社会	0	1	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	12		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報:情報FH	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<メジャー>(侵蝕率ダイスボーナス反映なし)		0				
1+4+5+7 100↓	RC	20r+22		21		RC/C値8/至近/範囲選択/攻撃力21侵蝕率+12
		0				
1+4+5+6+7 100↑	RC	26r+28		30		RC/C値7/至近/範囲選択/攻撃力30/侵蝕率+18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
効果バースト		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		UGNエージェント	P 懐旧	N 憎悪	
		装着者	P	N	
		理解者(師匠のおじいちゃん)	P 慕情	N 脅威	
		ラビリンス	P	N	
		変幻自在おじさん	P 同情	N 偏愛	
		過労死防止システム	P 信頼	N 邪魔	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト ウロボロス	2	2						
効果:								
原初の黄:灰色の庭	5	2	セットアップ		自身			
効果:	対象の行動値-Lv×3							
原初の青:光芒の疾走	2	2	マイナー		自身			
効果:	戦闘移動を行う 離脱可 他エンゲージに触れても移動を終えることなく封鎖の影響も受けない 1シーンlv回							
原初の赤:災厄の炎	7	5	メジャー	至近	範囲(選択)			
効果:	攻撃力+lv×3 組み合わせた攻撃は範囲選択、至近となる							
混沌なる主	5	2	シンドローム					
効果:	原初の○と組み合わせ 達成値lv×2 1シーン3回							
原初の黒:オーバードース	3	6	シンドローム	視界	単体		100↑	
効果:	組み合わせた全てのエフェクトLv+2							
背徳の理	5	3	メジャー					
効果:	ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv×2]個							
原初の白:マシラのごとく	5	7	メジャー		単体		80↑	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力lv×10 判定ダイス-5 シナリオ1回							
雲散霧消	4	4	オート		範囲(選択)			
効果:	対象にHPダメージが適用される直前に使用 対象が受ける予定のHPダメージを-Lv×5する エフェクトによるものい 1ラウンド1回							
無形の影	1	4	メジャー					
効果:	あらゆる判定と組み合わせられる このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える 1ラウンド1回まで							
シャドウダイバー	1							
効果:	対象の影に触れると現在の感情を読み取れる RCと意思の対決							
影絵芝居	1							
効果:	任意の形や大きさを持つ影を作り出し自由自在に動かすエフェクト 見破る場合は観察者の<知覚>と自身のRCとの対決							
イージーファイター:ディメンジョンゲート	1	3						
効果:	空間を捻じ曲げて自分が知っている場所に繋がるゲートを作る							

成長予定:もうすでにわからん

元々UGNにいたけどウルトラ外道ネットワークに嫌気がさして脱走。FH関係者の師匠(おじいちゃん)に保護されてそこでレネゲイドの扱い方の指導を受ける。しばらくは傭兵で暮らしていたが働き口が無くなってきたのでここで働かせてください!のノリで今のセルに勝手に住み着いた。子供(12歳以下)とお年寄り(65歳以上)は大切にす※UGN関係者は別
それ以外?しらん
ちなみに高校には行ってない

黙々と仕事をする真面目な社畜。常に隙が絶えず細身だがそういう体質。雇用主であるFHリーダーに対しては靴を舐める勢いの忠犬だが他には生意気なガキっぶりをさせる。御年寄と子供には甘い。

・ジャームに対するスタンス(排除?利用?など)
→仕事の為には利用をするスタンス 邪魔なら排除する つまりあんまりどうとも思っていない

・セルに所属することで果たしたい目的があるのか
→とりあえず生きることには精一杯なので特にはない 首を切られないかどうかが怖い

PC3: 灰崎睦月
シナリオロイス: アルティメイド服
リーダー・メイの指示で、“アロンダイト”鶴来慶の行方を調査するために女装メイド喫茶に潜入することになった。いつ戦闘になってもいいようにと思い、あ