

キャラクター名
 ロック = セラス

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | アルケミスト | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 19 | 12 | 9 | 12 | 9 | 6 |
| ボーナス | 3 | 6 | 4 | 3 | 4 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 8 | 5 | 4 | 6 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 55 |
| MP | 53 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ライフル | 50m | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -5 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | フェザーアーマー | | | | | 9 | | 1 | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | 研究道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 5 | 0 | 3 | 11 | 8 |
| スキル | | | 5 | 22 | | | | | |
| その他 | | | 1 | 4 | | | | 2 | |
| 総計(右) | | | 14 | 33 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 10 | 3 | 11 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| ガンストック | |
| パウダーチャージ | |
| ガンスコープ | |
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | | |
|-------|---|------|------|--------|--|
| 現在重量: | 5 | 所持金: | 8000 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 9 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| マスターハンド | 1 | | | | | | | |
| 効果: ハーフブラッドで取得。キャラ作成時に《ガンスミス》取得 | | | | | | | | |
| ガンスミス | 1 | | | | | | | |
| 効果: マスターハンドで取得。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ: 錬金銃 | 5 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンバージョン: ライフル | 5 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 錬金銃 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オプションパーツ | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| レーザーシャープ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| トレーニング: 器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| フェイス: グランアイン | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

冒険者の父親(ヒューリン)と錬金術士の母親(ネヴァーフ)の間に生まれる。
 父親に冒険者やシーフの技術、母親にアルケミストの技術を幼い頃から教えこまれる。
 しかし、いつまでも親にばかり頼ってではダメだと思い、
 家を出て父親をこえる冒険者、母親をこえる錬金術士になるため冒険者となる。