

キャラクター名  
有門 雄大

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	1	0	0	6		7	行動値	20
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	20
精神	4	0	0	10		14	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
囚人の鳥かご	P	N		
墮落の誘い	P	N		
定まりし殺意	P	N		
否定の壁	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセブラム	3							
効果:								
赫き剣	5							
効果:	攻撃力13武器作成 HP-5							
鮮血の一撃	4							
効果:	白兵ダイス+5 HP-2							
渴きの主	3							
効果:	装甲無視 HP+12回復							
紅き鎧	3							
効果:	装甲+12 HP-6							
インフィニティウエボン	5							
効果:	攻撃力+13 武器作成							
ギガンティックモード	1							
効果:	攻撃を範囲攻撃にする その後武器を破壊							
戦術	4							
効果:	味方のダイス+4個							
スキルフォーカス	3							
効果:	達成値+6 白兵指定							
マルチウエボン	3							
効果:	武器二つの合計攻撃力 26							
戦闘嗅覚	2							
効果:	攻撃力を+精神分する +14							
夜の魔の領域	2							
効果:	行動値を0で再行動							
赤色の従者	6							
効果:	HP40の従者を生み出す							

セットアップ  
戦術4  
味方のダイス+4個

マイナー  
深紅の衣  
赫き剣5+インフィニティウエボン5+紅き鎧3+血の祝福  
攻撃力22と14の武器作成 装甲+12

メジャー  
舞う血液の脈動  
コンセブラム3+鮮血の一撃4+渴きの主3+マルチウエボン3+スキルフォーカス+3+戦闘嗅覚3  
15d x 7+11 d 10+22+14+14 (精神の値) 装甲無視 HP12回復

赫き思いの解放  
コンセブラム3+鮮血の一撃4+渴きの主3+マルチウエボン3+スキルフォーカス+3+戦闘嗅覚3+ギガンティックモード3  
15d x 7+11 d 10+22+14+14 (精神の値) 装甲無視 HP12回復 範囲攻撃 武器破壊

オート  
さあもう一度

