

キャラクター名  
典明 陽彩(てんめい ひいろ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	裏切られた	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	20
感覚	6	0	3			9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	0	0	1			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UNG幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.06 戦闘人格	P	N		
星野椿	P 友情	N 敵愾心		
神城早月	P 連帯感	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の剣	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: シーン 武器作成								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
光の舞踏	1	2	Xジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定を行える								
死点撃ち	5	3	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 装甲値無視と組み合わせ 攻撃力+Lv*3								
ピンポイントレーザー	1	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲値無視 攻撃力5-Lv								
雑踏の王	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 周囲の俯瞰的知覚								
天使の外套	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 見た目だけ別人になれるよ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ANCESTOP&OFFSPRING PC2

光の剣  
種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:+Lv+4 ガード値:3 射程:至近

昔からUGNに協力してきた名家の生まれ。能力は生まれつき持っており、家の人間としてしっかりと育てられてきたため外面はいいが内面は抑圧された環境に不満を持って居る。でも気が弱いので文句なんて言えないし当たり障りのない人間関係を築いている。人を傷つけることも苦手なので戦闘はあまり好きではない。結果戦闘人格が芽生えた。裏の自分がいることは認識してるが必死に抑えてなるべく表に出ないようにしている。

裏  
表の人格を嫌っている。力を持った時点で腹をくくらなきゃいけないし、力があるのに使わないなんて馬鹿のやることだろうって。どうせ抑えたところで力を使いすぎたら俺に代わるんだから最初から俺でいればいいだろ。お前の気に入らないもの全部ぶっ壊してやるぜって感じのキャラにしたいな〜！！

CNは名前のひいろを誤字認識されてついた

//D=0  
//Lv=0

1D10 シーンイン