

キャラクター名
メアリー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	同性の家族がいらない		
経験点	0		予知夢を見たことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			19	3
	0	敏捷度	12			25	4
		筋力	1			1	0
心	12	生命力	12			12	2
		知力	1			13	2
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マジテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラッブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	2	5	6 2

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン	1H	1		2d+	5	11	3										
射程10m、装填3																	
ライトクロスボウ	2H	1		2d+	5	10	4	16									
射程30m																	
ストーン	1H投	1		2d+	5	12	2	6									
射程10m																	

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
太矢(12本)	○□□○□□
普段着	○□□○□□
下着	○□□○□□

保存食(一週間分)	○□□○□□
マナクリスタル5点分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	66 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+	0	2
					18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	2d+
		2d+	4	2d+
			6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	
腰	ガンベルト(12発分)
足	
その他マジスフィア(小)	

装備品	説明
左手	

●履歴	自動失敗チェック
生まれて間もない頃、母親が他界。それからは父や兄達と一緒に家族で旅をしながら暮らしていた。	○□□□⑤
特に目的もなくふらふらと、面白いことを探して根無し草のようにあっちへ行ったりこっちへ行ったり。	○□□□⑩
しかしメアリーが7歳のある日、兄に連れられてふざけていたらゴブリンハイキング率いる凶悪なゴブリン集団に見つかってしまう。	○□□□⑮
駆け付けた父も、兄もみんなやられてしまった。	○□□□⑳
目の前で行われたまだ幼きメアリーには重すぎる悪夢のような現実。それからメアリーを救ったのは異種族の冒険者だった。	○□□□㉑
メアリーはテレポートを掛けられ最寄りの安全な冒険者の街へと飛ばされた。当時メアリーは訳も分からず混乱して号泣していたところその街で冒険者たちを相手に宿屋を夫婦で営んでいる女性に拾われる。名はナタリア・ハインドル。	○□□□㉒
ナタリアはその冒険者の友人だった。その後、メアリーはその宿屋で手伝いをしながら暮らすことになる。	○□□□㉓
メアリーに新しい家族が出来たのだ。	○□□□㉔
魔法で助けられたことをきっかけにメアリーは魔法に興味を持つ。冒険者に憧れていたが前線で戦うことに自分に向いていないと理解したメ	○□□□㉕