

キャラクター名 アーヴァイン=イシャーウッド (Irvine= lsherwood) プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		奇妙な予言をされたことがある 家族に冒険者を引退したものがいる		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1	26	50	8
体	5	敏捷度	9	2	43	67	11
		筋力	5		8	18	3
心	8	生命力	10		11	26	4
		知力	12		18	38	6
		精神力	10		13	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マジテック	15		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法制御	IB32 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
MP軽減/マジテック	223 p		p
射手の体術	2121 p		p
足さばき	IB29 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
バークメール	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
ミラージュデイズ	
イニシアティブブースト	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	23	26	18

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート-CS	3		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	26	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガンブレード (ガン)	2H	15		2d+ 23	10	26											
【魔剣】装填数6、射程30m																	
ガンブレード-DBC(ガン)	2H	15	1	2d+ 24	10	27											
【魔剣】装填数2、射程50m。2発同時射出で威力+20																	
キア・ストレート (銃剣)	2H	15	2	2d+ 25	9	26	35										
【魔剣】銃剣(シューター技能で判定)。銃剣は銃剣、ガンブレード状態のみ、銃剣は銃剣を使用する。イグニタイド加工																	
ガンブレード (銃剣)	2H	15		2d+ 23	10	26	30										
【魔剣】銃剣(シューター技能で判定)。ガンブレード状態のみ。イグニタイド加工																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	69 m	207 m

回避	防護点
2d+ 26	9

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	21			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する
耳 フロティングスフィア (大)	<JB><RB><ヒーリングシャワーパレット>
顔 フロティングスフィア (大)	<SGB><オートガード2><EB>
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直し可能
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20
右手 月光の指輪	壊すと精神抵抗+2
腰 専用多機能ブラックベルト	防護点+1/HP+2 アルケミーキット付き
足 パレドポーチ 24/24	武器習熟 ガンI必須
その他フロティングスフィア (大)	<CB><TS><クイックローダー>

装備品	説明
左手 陽光の指輪	壊すと生命抵抗+2

その他メモ	自動失敗
彼の両親は元冒険者だ。英雄と言われるほどではないが、彼らの名声は冒険者の間には知れ渡っていた。しかしそんな彼らもアーヴァインを母が身籠もった事をきっかけにして、今後の安住を求め周囲に惜しまれつつも冒険者をやめた。	チェック □□□□⑤
彼の銃の腕や博識はそんな彼らから教わり、身につけたものだ。母からは様々な知識を。父からは銃の扱いを習った。そのおかげか同世代の中でも卓逸した腕と博識を彼はもっていて、彼自身もいつかは両親のように冒険者になりたくて夢想していた。	□□□□⑩ □□□□⑮
そんなアーヴァインには秘密の友人がいた。狩りをしに街近くの森に行ったときに出会った女の子で、一緒に話をしたり、狩りを手伝ってくれたりしていた。色白で、赤髪赤目で、エルフだけどエルフにしてはちょっと背がちょっと小さい感じの少女であった。	□□□□⑳
・約束：少女とした約束「私のことは、誰にも言わないで。この森で一人静かに暮らしていたいの。でも、あなたが来てくれるのは歓迎するわ。」	□□□□㉕
・予言(+約束)：「あなたはきっと、腕のいい冒険者になる。でも、この森には時々遊びに来てくれるとうれしいな。でも・・・詳しいことは	□□□□㉙ □□□□㉚

