キャラクター名
ミミル＝フェルシネル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	361 神の声を聞いたことがあると信じている		
経験点	2250		563 命を助けられたことがある		
			163 予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5		2	24	4
		敏捷度	4	2		23 + 2	4
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	3			10	1
心	3	知力	8			11 + 1	2
		精神力	8	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
スカウト用ツール専用化	50
名誉点 所持	0 /合計 50

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
2595 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 10

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	帽子	革製　テンガロンハット
耳		
顔		
首	聖印	月神シーン
背中	ハーフマント	月のマーク付き
右手	叡智の指輪	
腰		
足		
その他叡智の指輪（割れ物）		

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

幼い頃、森の中で迷ったことがあった。
夜になり朽ちた木の穴で一晩を過ごそうと眠りに入ると、森を抜け、家族のもとへ帰る夢を見た
この通りに森を行けば帰れるという声も聞いた
朝、目を覚まし夢の通りに森を行くと無事家族の元へと戻ることができた
そのことを家族に話すと、それはシーン様の導きだったのかもしれないと聞く
この出来事から"月神"シーンを信仰し、祈りを捧げている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟