キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	6	45	2	71	11
		敏捷度	5	11		34 + 2	6
体	6	筋力	12	8		26	4
		生命力	10	18		34	5
心	3	知力	7	13		23	3
		精神力	12	25		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	5
シューター	15		
マギテック	1		
スカウト	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟II/クロスボウ	221 p
トレジャーハント	2120 p	狙撃	IB37 p
ファストアクション	2123 p	鷹の目	219 p
影走り	2120 p	命中強化	IB32 p
トレジャーマスター	3143 p	頑強	IB29 p
匠の技	3143 p	射手の体術	IB29 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
アンチボディ		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	18	13	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	26	21	19

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	21	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガルド イグニタイト加工（威力+10),射程40m	2H	26	1	2d+ 29	10	21	66										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 21	9

HP
109

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 26

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	赤の眼鏡	眠らなくなる
顔	スポッタードール	<狙撃>時の命中に＋4
首	ポーションイジェクター	
背中	そよ吹きマント	射撃に対してのみ回避＋1
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	マギスフィア(小)	<TS>
その他	えびら	

装備品		説明
左手	信念のリング	
	アルケミサーキット	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

基本	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
太矢	○□□○□□
太矢(10本）x5	○□□○□□
光牙の太矢(12本)x2	○□□○□□
魔力の太矢(12本)x2	○□□○□□
竜牙の太矢(12本)	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
赤SSx2	○□□○□□
赤Sx2	○□□○□□
金Sx3	○□□○□□
緑SSx2	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
ポーション	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
テクスタリティポーションx3	○□□○□□
その他	○□□○□□
3点魔晶石x50	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□