キャラクター名

スー-R-NCR-6

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
白い部屋	
幸福の時	
失敗	私のせいだ。私のせいだ。私のせいだ。私のせいだ。私の…
殉ずる	生きてるものはいつか死ぬ。でもそれじゃいずれシェルターは維持できなくなる。じゃあこの街の機能を半永久的に持続させるには、どうしたらいいと思う？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（手鏡）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あらき	恋心	3	①②③④⑤	
かな	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点振りなおしで判定+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自	基本パーツ1つ回復
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1、ターンと戦闘終了でパーツ破損
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージがある間だけ可。妨害3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		きもちいいおくすり		ダメージ	1	自	被ダメで狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1+爆発、判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの（手鏡）		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1