

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	吸血	初期侵食率	17	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	326
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
誰が神のようになれようか		0				セットアップ/苛烈なる熱気、無明の世界、ミラーイメージ
主がおまえを戒めて下さるように		0				セットアップ/苛烈なる熱気、ミラーイメージ
Rachamim		0				マイナー/オリジン:プラント、主の恩恵
Eloah	RC	14r+14		+79		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
苛烈なる熱気	10	-	セットアップ	視界	効果参照	自動	-	
効果:	この建物内では達成値が[LV×3]未満の判定はすべて達成値が0となる							
無明の世界	5	-	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果:	このシーンでは同じエンゲージ内のキャラクターしか対象にできない/1シナリオLV回/侵蝕値のLVアップ効果を受けない							
ミラーイメージ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	ラウンド中C値-1(下限値6)、攻撃力-5/1シナリオLV回							
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果:								
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【感覚】使用した判定の達成値+[LV×2]							
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果:	攻撃力+[LV×5]の射撃攻撃							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果:	攻撃力+[LV×4]、判定ダイス-2個							
氷の戒め	3	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	命中すると対象の判定ダイス-[LV+1]個							
主の右腕	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]							
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	装甲値無視/攻撃力-[5-LV]							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果:	攻撃力+[LV×5]/1シナリオ3回							
リフレクトレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	リアクションダイス-LV個							

