

キャラクター名
ヴェン・シーカー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある。		
経験点	2640		魔物に襲われたことがある。 師と呼べる人物がいる。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		20 + 2	3
体	15	敏捷度	9	2		18 + 2	3
		筋力	6	2		23 + 1	4
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヒールスプレー	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	-		-	-	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	8	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 9	11	8	10											
<small>グラップラー専用。パンチを強化。 *両腕装備していることをお忘れなく。</small>																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	3	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 7	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セーピングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 疾風の腕輪	敏捷度に+2。割ると+14。
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる。
足	
その他 怪力の指輪	筋力に+1。割ると+13。

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度に+2。割ると+14。

その他メモ	自動失敗
【冒険に出た理由「倒したい相手がいる」】 師匠を超えるため、武者修行の旅に出る。	チェック □□□□⑤
【設定】 出身地はブルライト地方にある"はきだめの"魔動死骸区。 幼い頃に捨てられたヴェンは、盗みや遺跡探索の手伝いで生計を立てていた。 そのため、探索技術の向上を願い"神の指先"ミルタバルを今でも信仰している。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
自分を鍛えてくれた師匠を最も尊敬しており、いつか超えたいと思っている。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
【性格】	□□□□㉔ □□□□㉕

