キャラクター名

アイナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは1つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている[たからもの]に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
占い	幸運を占われた記憶…誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったのかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
約束	色とりどりのきれいな花。お気に入りの花壇。この場所をいつまでも守ってくれるって約束してくれた。約束してくれたのに。
偽物	どうして花壇の花は枯れないの？どうして私の友達は年をとらないの？全部偽物だったの？…どうして私の身体をバラバラにしてるの？…私も偽物にされるの…？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スー-R-NCR-6　かぼ	執着	3	①②③④⑤	
ローザ　人類	依存	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋1
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	お互いに対話判定
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1＋切断＋連撃1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ　防御1　白兵・肉弾ダメージ＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		たからもの（写真）		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値＋2
メインクラス		死の舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定の振り直し
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際、他の姉妹1体のアクションのコスト－1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒