

キャラクター名 セシル プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:炎]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	見た目15歳
冒険者Lv	15	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	73500		命を救われたことがある 己に誓いを立てている		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
体	13	器用度	12	41		64	10
		敏捷度	9	18		38	6
心	6	筋力	6	53		72	12
		生命力	4	48		65	10
心	6	知力	11	37		54	9
		精神力	12	31		49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
シューター	15						
マギテック	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟/ガン	221 p
バトルマスター	3143p	両手利き	223 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟II/ガン	221 p
ファストアクション	2123p	足さばき	2120p
影走り	2120p	二刀流	221 p
トレジャーマスター	3143p	双撃	219 p
匠の技	3143p	MP軽減/マギテック	223 p
治癒適正	2120p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
精密射撃	218 p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	25	21	27
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	25	21	27

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アラミドコート		15	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	22	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 26	10	27											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 26	10	27											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 25	10	28											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	50 m	150 m	2d+ 22	2	125	魔動機術	15	24			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 24	2d+ 21	2d+ 25	2d+ 23	94							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰	マギスフィア極×5 性能はマギスフィア大、大きさはマギスフィア小、全オプション付き		
足			
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
●キャラ備考 蛮族に追われているところをロア達に助けられた。 村から追い出されて帰るところもないため、ロア達についていくことに。 旅の道中、ロアを手助けするため、マギテック技能と射撃術を学ぶ。 旅に必要な技術は、ロアやルージュ達から学んだ。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿

