

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	傷病
出自 (効果)	放浪の民			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	43	28	8	10	8	19	6
ボーナス	14	9	2	3	2	6	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	3						-1
能力値	20	12	3	3	2	7	1

HP	143
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大典太	至近	-1	19	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック+インサイトブレイド+スタイル:ライブラトリ		3	16					
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリップ		1						
能力値			12	0	3	0	7	5	25
スキル	マシナーマー					2	1		
その他	戦士の環+ラウール			9		1			
総計(右)			15	44					
総計(左)					0	25	8	5	23
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
HPP*4	
HMP*4	
万能薬*3	
にく*10	
野菜*10	
理力符：水	
理力符：風	
MPP*3 HPP*2 毒消し*2	

現在重量：	42
最大重量：	43

所持金：	42050	預金・借金：	
------	-------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アムス`ロジック:カタ	1		パッシヴ					
効果：命中+1D								
AM：刀	1		パッシヴ					
効果：命中+1D								
スタイル：ライブラトリ	5		パッシヴ					
効果：武器の重量-[SL+1]、攻撃力+[SL+1]								
アーツ：ライブラトリ	1		パッシヴ					
効果：相手の回避-1D								
インサイトブレイド	1		パッシヴ					
効果：命中+3								
ファランクススタイル	1		パッシヴ					
効果：筋力								
ハートワイヤード	1		パッシヴ					
効果：筋力+2、幸運-1								
トゥーハンドアタック	5		パッシヴ					
効果：攻撃力+[SL*2]								
アップデート	1		パッシヴ					
効果：選択した基本値+5								
スピリットオブサムライ	1		アイテム					
効果：刀取得								
トゥルーアイ	1	4	DR後				防御中1	
効果：ダメージ-[武器攻撃力/2]								
ボルテクスアタック	1		効果参照				シリア1	
効果：ボルテ								
リポート	1	F1	戦闘不能				シリア1	
効果：戦闘不能を回復しHPを1で復活する								

一人称私
中立/中庸
自身が強くなること以外はあまり気にしていない

スマッシュ→《薬腕》
スタイル：ライブラトリ→《半獣半人の一撃》
スタイル：ライブラトリ→《妖精の酒》
スタイル：ライブラトリ→《運命変転》
スタイル：ライブラトリ→《そばえる巨体》
スタイル：ライブラトリ→《異形:長腕》
スマッシュ→薬腕

