

キャラクター名 シュルーク=アルジャミーラ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別	女	年齢	42
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	3250				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	7	16	2
		敏捷度	6	7	18	3
体	11	筋力	8	5	24	4
		生命力	15	21	47	7
心	9	知力	2	10	21	3
		精神力	5	20	34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	セージ	12				
コンジャラー	5	エンハンサー	10				
プリースト/ガメル神	2	アルケミスト	1				
フェアリーテイマー	3	ウォーリーダー	1				
マジテック	3	アリストクラシー	3				
スカウト	5						
レンジャー	9						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 人族差別のプレートアーマー+2		24	-2	11
盾 マナタイトのグレートウォール		23	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		合計値	-3	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄煙管 魔法の発動体加工済み。	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
ステイブルスピア 怒涛の戦旗槍加工済み。魔法の発動体加工済み。	1H	15	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ -3	20	80	真語魔法	3	6	魔動機術	3	6
						操霊魔法	5	8			
						深智魔法	3	8			
						神聖魔法	2	5			
						妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	深々とした教習のとんがり帽子
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	不敵の仮面
首	血水晶のチョーカー
背中	野伏のセーピングマント
右手	正しき信念のリング
腰	多機能再生のベルト
足	軽業のブーツ
その他	野伏のロイヤルマント

装備品	説明
└ 茨の冠	
└ 多機能ブラックベルト	
└ 魔法の発動体	
左手 アルケミーキット	
└ スマルティエの武道帯	
└ ディスプレイサーガジェット	

その他メモ	自動失敗
「あらー痛そう。大丈夫ー？」	チェック
「んはは、父ちゃんがこの宿見たらバチ切れそー」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「あたしゃどんくさいけどー、お仕事はきっちりやるよー」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
「価値ってのは尊いものさねー。価値への対価は絶対、踏み倒そうなんて思っちゃいけないよー」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「んー、あたしかい？あたしはシュルーク=アルジャミーラ、隣の国のタールニジアってとこ出身のリルドラケンだよー。うちは代々宝石商やあってあたしもそうだから、お商売の話ならまかせてー。戦闘？器用じゃないけど、耐えるくらいならできからね」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ラージャハから北に列車で1日の距離にある商人の国タールニジア出身で、代々宝石商を営むジャミーラ家の娘。フルネームはシュルーク=マ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
スード=アルジャミーラ。フルネームを問われない限りミドルネームは名乗らないが、それは単に面倒なだけなので別に隠したいとかではない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
シュルークにとっては『価値』こそが絶対。それが敵であろうがその人の持つ価値に対しては敬意を払うし、その価値を蔑ろにされればキレ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊱

キャラクター名 シュルーク=アルジャミーラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
リカバリィ	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
シェイプアニマル	
ファイアブレス	
トロールバイタル	
パークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
怒涛の攻陣/烈火	
誤射防止	
防御陣形	
高額支給	
他者追隨	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
軽い羽根ペン	10				
鉄煙管	20	クラウゼ流一刀霸王剣	150	アビス強化	150
華美なる宝石飾り	20	ドミネイターズマント	30	専用化	50
				専用化	50
ドバルス螺旋選手	50	野伏のマント	20	アビスカース付け直し	150
ステイブルスピア	20	野伏のマント	20	アビスカース付け直し	150
		野伏のマント	20	アビス強化	150
深々とした帽子	20	多機能ベルト	20	アビスカース付け直し	150
小回りのきく使用人	20	多機能ベルト	20		

名誉点 所持 1457 /合計 3317

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	マギスフィア小	○□□○□□
冒険者セット	華美なる宝石飾り	○□□○□□
保存食x2	アルケミーキット	○□□○□□
鉄煙管	カードシューター	○□□○□□
		○□□○□□
刻み煙草	叡智のとんがり帽子	○□□○□□
	茨の冠	○□□○□□
魔晶石5点x10	ラル=ヴェイネの金鎖	○□□○□□
魔晶石3点x5	石人の耳飾り	○□□○□□
救命草x5	ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
魔香草x3	アイソアーマスク	○□□○□□
トリートポーションx3	不敵の仮面	○□□○□□
スカーレットポーション	ポーションインジェクター	○□□○□□
タフネスポーション	血水晶のチャーカー	○□□○□□
熱狂の酒	ドミネイターズマント	○□□○□□
月光の魔符+1x3	セービングマント	○□□○□□
月光の魔符+2x3	ロイヤルマント	○□□○□□
月光の魔符+3	ウェポンホルダー	○□□○□□
消魔の守護石1点x10	再生のベルト	○□□○□□
消魔の守護石5点x5	ブラックベルト	○□□○□□
消魔の守護石8点x2	スマルティエの武道帯	○□□○□□
消魔の守護石10点x2	正しき信念のリング	○□□○□□
消魔の守護石20点	軽業のブーツ	○□□○□□
耐魔の魔紋5点		○□□○□□
平準の指輪	魔化された樅の枝x5	○□□○□□
	黒曜石の盾(小)x3	○□□○□□
ステイブルスピア	宝石x6	○□□○□□
プレートアーマー	マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
グレートウォール	マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
フレイオンシールド	マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
銀鱗の煌盾	マテリアルカード緑SSx3	○□□○□□
		○□□○□□
魔法の発動体	所持金 111080	預金・借金
聖印(ガメル神)	G	G

キャラクター名 シュルーク=アルジャミーラ プレイヤー名

Table with columns: 言語, 会話, 読文. Multiple empty rows for data entry.

Table with header '練技/呪歌/騎芸/賦術' and multiple empty rows for skill entries.

Table with columns: 名誉アイテム, 点数. Lists items like '称号: アメリア王国を救いし者たち' with point values.

名誉点 所持 1457 /合計 3317

Table with columns: 武器, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and numbered columns 3-12.

Inventory list table with columns for item names, status indicators (O, □), and values. Includes items like '魔法の発動体加工x2', '戦旗槍加工', '魔法の鎧B+1', etc.

所持金 111080 預金・借金 G G