「キャラクター名 プレイヤー Λ16

- プレイヤー名 -----

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	渇望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	1	4
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容				
戦火	間は自身の開発として、有式的よりの全戦争を思い出す。他らは他者に些解な際差を認めれば、争い倒し合う。人類史を領すすれば、それは他らの自論の歴史であることを理解するだろう。他らの愚かは救いがたい。				
殺戮の天使					

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
フィデリテ	信頼	3	12345		
ゼラ	保護	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0		移動 1
メインクラス		再生		ダメージ	1		防御1
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		失敗作		オート			判定+1
サブクラス		肉の盾		オート			
サブクラス		かばう		ダメージ			
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可
胴		うじむし		オート			ターン終了時、パート終了時に修復
腕		余分な目		ジャッジ	1	2	補助2
胴		だるま		ダメージ			
頭		きもちいい薬		ダメージ	1	自身	狂気点-1
脚		たからもの		オート			アクセサリー「アンクレット」
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1