

キャラクター名 ウロ プレイヤー名 _____

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30代
冒険者Lv	11	経歴	商人を目指している/いた		
経験点	5730		人肉が食べられない 人族として育てられた(ライカンなので)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	16		34 + 2	6	ファイター	11		
敏捷度	9	1		18	3	マジテック	2		
筋力	12	20		40 + 2	7	レンジャー	7		
生命力	17	24		49	8	エンハンサー	6		
知力	7	5		18	3	アルケミスト	2		
精神力	5	9		20	3	アーティザン	10		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	汎用蛮族語	○	○
不屈	2123p	魔動機文明語	○	○
魔器習熟A	AG43p	ライカンスロープ語	○	○
魔器習熟S	AG43p			
なぎ払い	IB38p			
斬り返し	IB36p			
頑強	IB29p			
超頑強	IB29p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	防護点超強化/+1
マッスルベアー	浮遊盾
ビートルスキン	抵抗力増強/+1
ストロングブラッド	威力極増強/+15
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
威力増強/+5	
防護点増強/+1	
魔法ダメージ軽減/-1	
能力値増強/+2	
威力超増強/+10	
武器巨大化/+10	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	17	14	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズプレート		27	-2	8
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスブレイド	2H	21		2d+ 17	10	20	41										
ACルミナスブレイド	2H	31		2d+ 17	10	20	81										
固有MP15																	
バフ全乗せ	2H	31	5	2d+ 22	10	33	81										
獣化+練技+タゲサ+VWS+斬り返しII				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 12	19	129
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》使用可能。使い捨て
耳 マギスフィアS	OP: ターゲットサイト
顔	
首 ポーションインジェクター	フルムーンポーション
背中 野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 アーティザンソングI/2	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
白黒の人熊、ワーベアモといワーパンダである。人間だった頃の記憶はほとんどなく、自分の本名や正確な年齢がわかっていない。マイベースでものくさ。肉食主義者で肉を食べない。日く、「鉄臭くて食欲わかねー」。そのため蛮族社会の食文化に馴染めず、食べ物を求めて人里に下りてきた。獣化してもあまり恐ろしくない(かわいい)ため、結構すんなり受け入れられた。現在は人族の農村で野草やハーブ類を売って生計を立てているが、フィジカルの強さから冒険者稼業の方が実入りが良い様子。アーティザン技能は元のワーベアの一族に伝わる秘伝を盗み出してきたらしい。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊱ □□□□㊲
ライカンスロープ 戦士生まれ 2d+2d+2d+2d+6+2d+2d (2D6+2D6+2D6+2D6+6+2D6+2D6) > 4[2,2]+7[1,6]+4[2,2]+7[3,4]+6+10[4,6]+9[4,5] > 47 2d+2d+2d+2d+6+2d+2d (2D6+2D6+2D6+2D6+6+2D6+2D6) > 10[4,6]+9[3,6]+6[1,5]+11[5,6]+6+7[3,4]+5[3,2] > 54	

