_{II} キャラクター名	プレイヤー名 ────	
ガーネット・アルバ		

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ガーデナー	性別	女
称号クラス				年齢	不詳
種族	アルカード			境遇	放浪者
出自 _(効果) 夜歩く者				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	21	21	10	17	13	6
ボーナス	4	7	7	3	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正			1				
能力値	4	9	10	4	8	4	2

HP	91
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌S1	至近	-2	20				-4	
左手									
頭部	ロストデビルズキャップS1				1	1			
胴部	ローブS3					2			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
	能力値		9	0	10	0	4	18	9
スキル									
その他					3			5	
	総計(右)		7	20					
総計(左)			9	0	15	5	4	19	9
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	4 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス数	Ź
トラップ探知	8			8	+ 3 (d
トラップ解除	9			9	+ 3 0	d
危険感知	8			8	+ 3 (d
エネミー識別	4			4	+ 2 0	d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 0	d
魔術判定					+ (d
呪歌判定					+ (d
錬金術判定	9		2	11	+ 3 0	d

現在重量: 9

最大重量: 25 所持金: 47056 預金·借金:

所打	寺品
武神のクリスタル	ポーションホルダー
敏捷のクリスタル	
回避のクリスタル	漆黒の星
増幅のクリスタル	
飛行のクリスタル	クーラーボックス
異次元バッグ	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
団子 4個	
ランチボックス	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	*		パッシブ/メイキング		自身			
効果: [暗闇]によるべ	ナル	ティを受け	ない。さらに[暗闇]の影	響がある場	易所にいる問	間、攻撃の	ダメージに+1Dする。
インタラプト	*		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のス	スキルの使用	を宣言した時に使用	目する。そのスキルは効果を	発揮せず、持続もt	せずに即座に終了とな	でる。効果を発揮しな	くともスキルは使用	まされたこととなるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。
バタフライダンス	*		パッシブ		自身			
効果:				避判定に-	+1Dする。			
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果:		回避判定と	:同時に使用す	る。その[回避判定の	達成値に+	[SL+2]す	გ
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術判定		
効果:対象が《ガーデン:~~》の	効果を							t[(SL)D+CL](貫通ダメージ)となる。
ガーデン:洞窟	*		セットアップ			錬金術判定		
効果: 対象が行う		定に-1Dす		はラウン	ド終了か、	対象が移動	、転送を行	行うまで持続する。
ルートディビジョン	*		パッシブ		自身			
効果:	あ	なたが使用	する《ガーデン 	ン:~》を	[対象:	節囲(選択)」	に変更す	' శ్రీ
アルケミカルサークル	*		パッシブ		自身			
効果:					:+1Dする。 -		I	
アーキテクチャ	*		セットアップ			自動成功		
								たが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。 ・
キープガーデン	*	10	《ガーデン: ~~》			自動成功		
	_							か、対象が移動、転送を行うまで持続する」に変更する。
リビングガーデン	*	8	メジャー			自動成功		
効果: 通常のメジャーアクショ	_							†象は同じでも、別々でもよい。
ブランブルプリズン	*	3	《キープガーデン》			自動成功		
	_	: ~) の効果を受けて -		きない。この効果は		が対果を受けている対: T	象がムーブアクション ·	/を使用するか (ガーデン:~~) の効果を受けなくなるまで持続する。
エングレイブド	5		パッシブ		自身			
								っていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。
ナイトロード	*		セットアップ			自動成功		torn - Unit of the Control of the Co
		eけている場所にいる T		消費。[暗闇]の効果 「		iダイス□ールに+1D T		暗闇]の効果を受ける場所から離れるか、シーン終了まで持続する。 I
スタイル: ウェントス	4		パッシブ		自身		飛行	
効果:攻撃の対象が飛行状態でな	よい時	に有効。攻	(撃のダメージ)	[Z+[SL×₁	4]する。た	だし、他の	り《スタイ	ル:~~》が取得できなくなる。

リンク効果: パッシブ。装備者が行う命中判定と回避判定の達成値に+2する7D+10+5(+16)+1D+1D

・設定

	プレイヤー名 ────	スキル名	SL コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーネット・アルバ		バッドフォーチュン	*	効果参照	20m	単体	自動成功)	
		効果:対象が判定でクリティカルした値	直後に使用する。EP	を2点消費。その判	定のクリテ	ィカルを打	ち消す。判定	の達成値は通	 !常通り、ダイスの目を合計して算出
	所持品	フルスピード	1 4	効果参照		自身	自動成功	J	
		効果:		寺に使用する。 -					ა
		ミアズマエフェクト	1	マイナーアクション		自身	自動成功	ו	
		効果:使用する際にパッドステータスから1つ選択せよ。EP	を1点消費。そのメインプロセス	てで行う攻撃で攻撃の対象に1点	でもダメージを与え	た場合、選択した	バッドステータスを与	える。効果強度が必	
		インテュイション	1	パッシブ		自身			
		効果:		【敏	捷】判定は	- - -+1Dする	5.	1	
		ストップトラップ	1 15	判定の直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
		効果:対象が行う命中判定の直後に使用する。	その命中判定の達成値を	難易度として、【敏捷】	判定を行う。ま	また、この判定	 Eの達成値に+[SL	.×2]する。【敏	.捷】判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗
		ビジランテ	1	パッシブ		自身			
		効果:隠密状態のキャラクターを	発見しようとする	る、あるいは隠密	密状態のあ	なたを発	_ 見しようと	_ している対	象との対決の感知判定に+1D3
		ホーム: アヴェルシア	1	パッシブ		自身			
		効果:	【筋ス	力基本値】【感知	知基本値】	【精神基	・ 基本値】に+	1する。	
		ファインドトラップ	1	パッシブ		自身			
								_ 〜ラップが	・ 作動しなくなる。
		リムーブトラップ	1	パッシブ		自身			
		効果:		トラップ	タ解除の判				1
		エリアサーチ	1	パッシブ		自身			
		効果: 警戒行動	 を行うことが可i	能となる。さら	に聞き耳の			相手に気	
			1	パッシブ		自身			
		効果:			神基本値】				
			1	パッシブ		自身			
		効果:			捷基本值】				
		ファーストエイド	1	メジャー					
		効果:対象が戦闘不能の時に有効。難易							ューーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
		サーチリスク	1	パッシブ		自身			
		効果:			数知の判定				
			1	パッシブ		自身			
		効果:			力基本値】				
		クローズオフ	1	パッシブ		自身			
			封鎖;	 からの離脱に対 [.]				」 Dする。	
		効果:				I.			
		効果:				I	l		1
		効果:				ı	1		1
		効果:		1		1		1	1
			1 1	1		I.	-1	1	1
						l		1	1