キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	12	2	0	14	44 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	2	0	10	40 %

HP	44
MP	65
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー									
アクセサリ	ムーンフェイズ								
アクセサリ	ブルズホーン								
能力値＋ボーナス		24	0	4	32	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	6 %	32 %	0	8 %	7	2
総計(２)		24 %	0	6 %	32 %	0	8 %	7	2
総計(両)		24 %	0	6 %	32 %	0	8 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： -1480　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パシフィズム	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
アシュアランス	3/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							