=キャラクター名====================================									ı 🗀	アーツ名	AL		タイミング				ХŦ				
ちぇけら												Iナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2			
													効果:		の射撃攻撃	を行う。	2d6+[ALx2]タ	「メージ。}	<b>装備がブー</b>	スターな	ら、その攻撃力も乗る
ベ-	-スシー!	クエンスエ	レメンタラ	ラー					レベル	,	3			リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
													効果:	次に行	う攻撃に属	属性を付与	する。付与する	属性はアー	ーツを覚 <i>え</i>	るときにシ	央めた選択肢から選ぶ
<b>アザーシークエンス</b> アーヴァント							性別		男			Iフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0			
	出生ター	<b>イプ</b>							年齢		18		効果:			エナ	ジーショットと	フォアフロ	コントのコ	ストを-1	
			m		<b>WA</b> ##									インヴァリード	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
出自		犯罪		運命	命旅				瑕疵			効果:				直前に使用可能			対象は消	<b>沈状態になる</b>	
	ATHE		/JL 147 T	AK 4 /-		一般判定							レ	イテント・パワー	1		インスタント			0	
	初期	成長	他修正	能力值		<b>成功率</b>				_			効果:							取得可能。	アーツ枠を消費しない
体	3	0	0	3		33 %	⊦	IP	30				クリ	エーション・ブースター						0	
<b>т</b> п	14	3	0	17		47 %		40	69				効果:				力[2xAL]+2 0				で装備する
知	14	3	U	17		4/ %		/IP	09					スター・エレメント	1						
敏	7	0	0	7		37 %	I I	動時 ィル	8				効果:	リーンフ	ォース4レ	ベルが条件	‡。弱点を突いだ	たときの追	加ダメー	ジを「2d」 「	から「15」に変更する
運	9	1	0	10		40 %	1882	闘時	26												
建	9	'		10		40 %	ゥ	ィル	20				効果:			1	T		Т		T
装備品												防護	1								
武器1			<u>'</u> トローラー						2				効果:			1			I		
武器 2			ュピレイタ						4				l								
防具											1	効果:			I			I	1	T	
インナー		ショ	y					2				L									
アクセサリ		ホークアイ							2				効果:		1	T				T	T
アクセサリ		ハードグラス							4				<u>                                   </u>								
	i	能力値+ボ	ニナス		18	0	3	38	5	11	7	0	効果:							1	I
アーツ													) 								
その他													XJ未・			Ī				Π	
		総計( ′	1)		18 %	0	3 %	38 %	% 15	11 %	7	1	効果:								
		総計(2	2)		18 %		3 %	38 %	% 17	11 %	7	1	M.A.								
		総計(同	句)		18 %	0	3 %	38 %	<sup>%</sup> 19	11 %	7	1	】     効果:								
所持品																					
	活動基	<b>本装備</b>			1/13	A HH															
	71232	1 20113																			
													1								
													1								
													1								
													1								
													1								
			所持金: 0				<b>予</b>	頁金・付	 借金:												