

キャラクター名  
Great siege / 大なる攻城戦 (グレート シージ)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	人が住まう限り永久
メインクラス	ステーシー	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	6	7

記憶のカケラ	内容
【天下人】	貴方は生前、天下をとったことがある。
【バンド】	歌っていたのか楽器を演奏していたのか。グループを組んで音楽を演奏していた。音楽が楽しかったのか、あるいはカッコ良く見られたかったのか。あるいは両方か？

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの 構	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
Muse Vincent	嫌悪	3 ①②③④⑤	02:【信用】[発狂：妄想解離]戦闘中、あなたが失敗した攻撃判定は全て、大失敗として扱う。	
バルト	保護	2 ①②③④⑤	01:【嫌悪】[発狂：敵対認識]敵に当たらない攻撃の全てが、射程内なら嫌悪の対象に命中する。	
		2 ①②③④⑤	03:【保護】[発狂：注意散漫]最大行動値減少(-2)	
		1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		王子様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際に使用可能。自身を対象の仲間1体の次の「アクション」のコストを-1
ポジション		プライド (D)		オート	なし	自身	達成できなかったカルマ1つにつき、セッション終了時の獲得寵愛点が-4点される
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	ラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを一つ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			壊れた部品
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		応急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを合計3つ治せる
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意パーツを2つ選んで損傷前の状態に戻すよい。
胴		ぬるぬる		ダメージ	1	0	自身を対象とした攻撃にのみ使用可能。妨害1。1ターンに何度でも使用可能だが、1回の判定につき1回のみ
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化