キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	9	8	8	15	9
ボーナス	5	6	3	2	2	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	8	4	3	2	6	3

HP	54
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			8	0	4	0	6	6	11
スキル			1	2					
その他									
総計(右)			8	10	3	21	6	5	9 m
総計(左)			9	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
EXHPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量：	9		
最大重量：	15	所持金：	20
		預金・借金：	0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 任意3つの【能力基本値】+1。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃。ダメージ+［（SL）D］。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果： 武器攻撃の命中判定+1D。								
シールドストライク	1		パッシブ		自身		盾	
効果： 命中+SL　DMG+[SL×2]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 【HP】［4D+CL×3］点回復（聖印計算済）。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用する。これによりヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フェイス：ダナン	1							
効果： 軽減の効果+1								
効果：								
効果：								
効果：								

行動パターン
セット１：《バッシュ》
全力移動可/武器攻撃/8+3D/10+7D/白兵（物理）/単体/至近　コスト：4

セット２：《プロテクション》
DR直後/DMG[5D+1]軽減/単体/20m/防御中１回　コスト：3

セット３：《クイックヒール》+《ヒール》
イニシアチブ/魔術判定［３+2D］/HP[12+4D]点回復/単体/20m/シーン1回　コスト：9