

キャラクター名 オリベ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	150		空腹のあまりに失神したことがある 冒険に誘われたことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		24 + 1	4				
体	0	敏捷度	10	6		31 + 1	5	スカウト	3		
		筋力	4	1		5	0	セージ	1		
心	10	生命力	12			12	2	エンハンサー	2		
		知力	1	1		12	2	アルケミスト	1		
		精神力	14			24	4				

戦闘特技				言語			会話	読文
かいくぐり	IB29	p		交易共通語		○	○	
挑発攻撃	IB37	p		汎用蛮族語		○		
防具習熟A/盾	IB31	p		魔動機文明語		○	○	
牽制攻撃	IB36	p		グラスランナー語		○	○	
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	2
盾	エルエレナケープ		1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 10	9	7	7										
ナイフ	1H投	1		2d+ 11	9	7	1										
マレット 10本	1H投	1	1	2d+ 12	11	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	32 <sub>m</sub>	96 <sub>m</sub>	2d+ 14	3	33						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 3	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 11	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1		
背中			
右手	俊足の指輪		
腰	アルケミーキット	左手	巧みの指輪
足			
その他ブレードスカート			

その他メモ	自動失敗
迷宮で迷子になる→空腹のあまりに失神したことがある→冒険者に助けられる→冒険に誘われる→はぐれる→冒険者になる 気に入った言葉【世の中にはやって良い事とやってはいけないがやると面白い事がある】 面白い人は好きだよ	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
一般技能 絵師 Lv5	

