

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	18		34	5
体	5	敏捷度	12	11		29	4
		筋力	2	8		15	2
心	10	生命力	10	13		28	4
		知力	8	45		63 + 2	10
		精神力	12	25	2	49	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15		
プリースト/キルヒア	14		
セージ	12		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	鷹の目	1-280p
鋭い目	2120p	魔法拡大/すべて	1-290p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ヒールスプレー	
パークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 2	12	4	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	25			
神聖魔法	14	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
138

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他が1部位分増える
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を-4
首 聖印	
背中 野伏のセービングマント	魔法ダメージ-4
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能グリーンベルト	自然環境にいる状態になる
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納
その他アルケミーキット	

装備品	説明
ラル=ヴェイネの肩掛け	属性による加護を受ける(EP-145)
左手 ラル=ヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+2
マジスフィア(中)	
マジスフィア(大)	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟

