

キャラクター名 エリオット・カークランド プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2520				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			18	3
敏捷度	5	2		19	3
筋力	8			14	2
生命力	7	3		16	2
知力	10	5		22 + 2	4
精神力	3	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
セージ	7		
エンハンサー	1		
ドルイド	5		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
アルフレイム	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	4		2d+ 10	9	12	14										
宿木の棒杖	1 H			2d+ 0		0											
マンゴーシュ	1 h	6		2d+ 10	-1	12	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 相互フォローの耳飾り	1ゾロになったら相手が出目10にする。
顔 叡智のとがり帽子	魔物知識+2
首 幸運のお守り	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
悪名高い盗賊団にいたが、本当は高名なハルルー神官を両親に持つ。(物心つく前に両親は権力争いに巻き込まれ暗殺されているため、盗賊の頭を親だと思っていた。)	チェック
そのせいか盗賊の生活に馴染めず、行いに苦言を呈した結果生きるために必要なマナを与えられず餓死しかける経験をする。	□□□□⑤
しかし両親が頭ではないと知り逃げ出し、冒険者ギルドに身を寄せるが、盗賊団で奴隷のように扱われていたためコミュニケーションがうまく取れず、冒険者ギルドにも居場所を見いだせず、日雇い傭兵まがいなことをして生きながらえた。	□□□□⑩
優しくしてくれたヨーンオロフに懐いて心を許している。	□□□□⑮
家門を取り戻し、知らない場所を知ることを目的としている。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

