キャラクター名

キリシマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		めがね		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージの効果を消す
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身に対する攻撃判定-1
メインクラス		戦乙女		ジャッジ	0	自身	最大行動値+2
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ホッパーを取得
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1、防御無効
脚		ジェットノズル		ラピッド	特殊	自身	基本パーツを1つ破壊して肉弾・白兵ダメージ+1、1Rに複数仕様可、重複不可
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害不可